

# 南台科技大學多媒體與電腦娛樂科學系

## 101 學年度教學卓越計畫 「國外學者短期授課」課程內容

### 一、 主旨

為配合教學卓越計畫，培養本系學生國際視野與提升國際競爭力，特別開設國外學者短期授課課程。

### 二、 課程說明

本課程聘請國外業界師資授課，上課四天，共 18 小時，**全勤出席可得一學分**，過程中分享其創作經驗與極其昂貴的 IDEO 式設計思考課程，利用繪圖、剪貼等非數位化工具來進行反覆式遊戲雛形開發，上課時間自 5 月 24 日 (五) 至 5 月 27 日 (一)，千萬別錯過這個與國際第一線創作者面對面學習的機會。

日期	時間	節數	主題名稱
102.05.24(五)	18:20~21:00	3	<b>講義課: 獨立之路(Road to Indie)</b> 1. 遊戲產業的真相 2. 獨立遊戲的現實
102.05.25 (六)	10:10~16:40	6	<b>講義課: 美術設計之力(Power of Art)</b> 1. 如何設計具備高度創意與特殊視覺效果的遊戲 2. Tengami 開發案例分享 <b>實作課: 遊戲設計工作營 1(Game Design Workshop-1)</b> 1. IDEO 設計思考法 2. 腦力激盪
102.05.26(日)	10:10~16:40	6	<b>實作課: 遊戲設計工作營 2 (Game Design Workshop-2)</b> 1. 概念提案 2. 反覆式雛型開發
102.05.27(一)	18:20~21:00	3	<b>實作課: 遊戲設計工作營 3 (Game Design Workshop-3)</b> 1. 作品發表 2. 觀察與反饋
	<b>總節數</b>	18	

### 三、 開課對象:

本系大三學生為主，大四與研究生為輔，組隊參加(2~3 人) ，名額限制 30 名。  
請至系上報名，人數超過時將進行抽選決定最終參加組別。

### 四、 上課地點:

T 棟 T0703、T0711

### 五、 講師簡介

#### 東江 亮(Agarie Ryo)

東江 亮先生畢業於英國 Cavendish College，主修電腦動畫。畢業後於英國知名的遊戲開發商 Rare Ltd.擔任美術總監長達 10 年。Rare Ltd.著名作品包含了任天堂星戰火狐系列與微軟的 Kinect Sports。2010 年從 Rare 離職並與夥伴創立 Nyamyam 從事獨立遊戲開發，現職為 Nyamyam 美術總監。其獨立遊戲作品「Tengami」還未上市就已經受到遊戲市場極大關注，曾於美國最大獨立遊戲盛會 IndieCade2013 Award 中獲得提名入圍，並於 2012 受資策會邀請來台分享過創作經驗。

#### 學歷：

1999-2000 Cavendish College, Master  
Diploma in Computer Animation

#### 工作資歷：

2010-Current Art Director, Nyamyam Company

2001-2010 Art Director, xbox360 Kinect Titles, Rare Ltd.

2000-2001 Multimedia Project Manager, eWeb 21 UK LTD,London

1999-2000 3D Graphic Designer, eWeb 21 UK LTD,London