

南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系
大學部學生專業實務能力積點課程實施辦法
(113 學年度(含)起入學生適用)

113.11.27 系務會議修訂

- 第一條 南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系(以下簡稱本系)為落實科技大學培養學生專業技能之教育目標，加強鍛鍊學生專業實務能力，於日四技大學部(包含臺、港、澳、僑生、外籍生，不含陸生)設有學生專業實務能力積點必修課程(以下簡稱本課程)，並訂定學生專業實務能力積點課程實施辦法(以下簡稱本辦法)，以作為課程實施之依據。
- 第二條 本系學生依據本辦法提出申請學生專業實務能力積點之項目必須有本系教師擔任指導老師或共同指導老師，申請人須主動將獲獎資訊回報本系指導老師，並主動向本系辦公室(以下簡稱本系辦)提出本辦法之附件申請表格與佐證文件以獲取學生專業實務能力積點點數(以下簡稱點數)，否則一概不予承認點數。學生多人共同執行一案時，點數由本系指導老師核定分配之。
- 第三條 本系學生於學期內取得佐證文件者，應於當學期提出點數申請，申請表格如附件一至九。於寒、暑假取得獎狀或證明文件者得以於新學期開學後、期中以前提出點數申請。申請人得以至本系網頁之專業實務能力積點系統查詢個人點數登錄情形。
- 一、申請文件通過者，申請人須領回申請文件，並自行將審核文件拍照上傳至專業實務能力積點系統以完成登錄手續。
 - 二、申請文件或退回文件將統一透過申請人的學校學號信箱通知退件，請申請人留意自身信箱，並自行至本系辦領回退件。
- 第四條 因畢業典禮為大四下學期第 16 週的週六，畢業班學生的點數將於第 14 週的週五 17:30 截止(遇假日則順延至次一個工作日)，本系辦依據此時之專業實務能力積點系統資料登錄畢業班學生與延修生之專業實務能力積點課程成績。
- 第五條 本系學生修習本課程之成績評量採用「積點制」，累計點數達 16 點以上評定為及格。轉學生、轉系生點數依轉入學期按比例計算需達成點數。
- 一、轉入學期為一年級下學期，則累計點數需達 14 點以上評定為及格。
 - 二、轉入學期為二年級上學期，則累計點數需達 12 點以上評定為及格。
 - 三、轉入學期為二年級下學期，則累計點數需達 10 點以上評定為及格。
 - 四、轉入學期為三年級上學期，則累計點數需達 8 點以上評定為及格。
 - 五、轉入學期為三年級下學期，則累計點數需達 6 點以上評定為及格。
- 第六條 本課程之點數核發項目及規範如下：
- 一、**參與競賽獲獎**：本系學生參與本系相關專業領域競賽或獲獎，應依競賽等級及獲獎等第核發點數，每人每案最高給予 14 點。
 - (一) 所有符合本系專業特色認列之競賽，提出點數申請時，證明文件必須露出校名、系名及本名，否則一概不採計。
 - (二) 國際級競賽必須提出至少 3 個國家(含台、港、澳)以上的參賽證明才能認證為國際級競賽。
 - (三) 競賽獲獎點數與參與競賽點數不得重複領取。

獲獎等第 競賽等級	參賽 (每人)	入選/圍	佳作 (每案)	第三名 (每案)	第二名 (每案)	第一名 (每案)
甲、國際級多媒體整合實作競賽	1.0	10/人	60	80	100	120
乙、國際級非整合實作競賽	0.5	2/人	5	10	15	25
丙、全國性多媒體整合實作競賽	0.5	3/人	25	30	40	60
丁、全國性非整合實作競賽	0.5	1.5/案	3	5	10	20
戊、其他本系專業相關競賽	0.5	0.5/案	1	2	3	4

- 二、**參與教師之計畫**：本系學生參與本系教師主持或共同主持之研究計畫、產學合作計畫，經由學校撥款系統所支領之助學金、工讀金、臨時工資，得以換算點數。單一計畫請在計畫執行期滿後合併計算總金額與申請點數。不同計畫領取之金額不予以合併計算。新台幣每 1,000 元可換算 0.5 點；未滿 1000 元的餘額則不予以計算。
- 三、**研發及行銷產品**：本系學生在指導老師指導下，研發生產產品並成功上架進行銷售，產品可以在不同平台進行銷售。銷售金額合計達新台幣 1 萬，每案給予最多 10 點，銷售金額每增加 3 萬元每案加發 10 點。
- 四、**取得專利**：本系學生在指導老師指導下取得本國專利者，發明專利者每案最多給予 8 點；新型或設計專利者每案給予 2 點；
- 五、**取得專業證照**：本系學生在本校修業期間，取得本系認可之國內外專業證照者，每張給予 2 點。本項最高以 4 點為上限。本系認列專業證照請參考系網公告之大學部修業所列之本系認列之專業證照。
- 六、**參與創作作品、畢業專題展覽**：本系學生創作作品、畢業專題或同等專題課程作品，經指導老師評定合格，參與本系指定之校內、外展覽、臺南文化創意產業園區、同人創作展覽，展覽時間須達兩日以上，且作品為學生本人創作，經指導老師認可善盡參展責任者。同人創作展覽每人給予 0.5~1 點。專題展覽每人給予 1~2 點。
- 七、**參與本系相關工作坊活動**：本系學生參與校內、外舉辦之 Game Jam，每人最高給予 2 點；參與本系相關之工作坊每人最高給予 1 點。參與本系指定之課外專業團體活動，經系主任同意後，每人給予 0.4 點。
- 八、**參與本系相關研討會活動**：本系學生經由指導老師指導參與研討會論文發表，且發表作者包含本系教師者。參與國外研討會發表論文者每案 6 點；參與國內研討會發表論文者每案 2 點；參與研討會、非發論文表者，每場研討會每人給予 0.4 點。
- 九、**完成本系派予之專業相關事務**：本系學生執行本系辦指派任務，經系主任同意後，包含擔任系學會、畢籌會幹部、辦理系上與專業相關活動(例如：S. I. K 南方理想國、招生或面試活動、協助管理維護系上專業設備與教室…)，每人每學期最高給予 2 點。

第七條 本辦法未盡事宜，悉依本校相關規定辦理。

第八條 本辦法經系務會議通過後實施；修正時亦同。

112.06.07 系務會議修訂
110.12.29 系務會議修訂
107.07.18 系務會議修訂
105.12.21 系務會議修訂
105.04.13 系務會議修訂
104.12.16 系務會議修訂
104.01.20 系務會議修訂
103.06.25 系務會議修訂
102.04.19 系務會議修訂
98.02.13 系務會議修訂
97.04.10 系務會議修訂
96.09.10 系務會議修訂
96.06.27 系務會議修訂
95.11.22 系務會議通過

附件一、參與競賽獲獎

申請日期： 年 月 日

競賽等級	<input type="checkbox"/> 甲、國際級整合 <input type="checkbox"/> 丙、全國性整合 <input type="checkbox"/> 戊、其他 <input type="checkbox"/> 乙、國際級非整合 <input type="checkbox"/> 丁、全國性非整合		
競賽名稱 /競賽分組			
獲獎等第	<input type="checkbox"/> 第一名 <input type="checkbox"/> 第二名 <input type="checkbox"/> 第三名 <input type="checkbox"/> 佳作 <input type="checkbox"/> 其他獎項： <input type="checkbox"/> 入圍 <input type="checkbox"/> 參賽		
競賽日期	年 月 日		
班級	學號	姓名	分配點數
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

佐證：

1. 競賽辦法／規則（以官方海報／官方網頁／公文為準），做為識別競賽等級與獎項。
2. 國際級競賽必須提出至少有 3 個國家以上參賽的證明。
3. 參賽者請提供報名參賽證明，入圍者請提供入圍證明，獲獎者請提供獲獎獎狀與官網公告之獲獎名單。

指導老師認證	認證日期	年 月 日
--------	------	-------

系辦審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 未通過 <input type="checkbox"/> 退回修正	審核日期	年 月 日
未通過原因	審核經辦人		

附件二、參與教師之計畫

申請日期： 年 月 日

計畫名稱			
計畫主持人			
班級	學號	姓名	
領薪年/月	薪資金額	工作概要	
總金額		點數	

佐證：

1. 學校撥款系統全畫面截圖證明，截圖須顯示計畫名稱、申請人姓名、領薪年月、給付總額。
(e 網通>學生金融帳戶登陸>我的撥款)
2. 本申請表僅限填單一計畫，若有其他計畫請填新申請表。
3. 本表若不夠使用，請填一張新申請表、裝訂，多張申請表一同送出申請。
4. 請按佐證資料呈現之次序填寫本申請表，以方便核對。

指導老師認證		認證日期	年 月 日
--------	--	------	-------

系辦審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 未通過 <input type="checkbox"/> 退回修正	審核日期	年 月 日
未通過原因		審核經辦人	

附件三、研發及行銷產品

申請日期： 年 月 日

產品名稱			
累積銷售金額規模	<input type="checkbox"/> 新台幣 1 萬，每案給予最多 10 點 <input type="checkbox"/> 每增加 3 萬元每案加發 10 點		
班級	學號	姓名	
銷售管道 1		銷售金額	
銷售期間 1	年 月 日 ~ 年 月 日		
銷售管道 2		銷售金額	
銷售期間 2	年 月 日 ~ 年 月 日		
銷售管道 3		銷售金額	
銷售期間 3	年 月 日 ~ 年 月 日		
銷售管道 4		銷售金額	
銷售期間 4	年 月 日 ~ 年 月 日		
銷售管道 5		銷售金額	
銷售期間 5	年 月 日 ~ 年 月 日		
銷售總金額		點數	

佐證：

1. 銷售管道／店商頁面／app 頁面上架、銷售證明。
2. 銷售金額收入證明，帳戶須申請人本人之帳號。
3. 請按佐證資料呈現之次序填寫本申請表，以方便核對。

指導老師認證		認證日期	年 月 日
--------	--	------	-------

系辦審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 未通過 <input type="checkbox"/> 退回修正	審核日期	年 月 日
未通過原因		審核經辦人	

附件四、取得專利

申請日期： 年 月 日

專利類型	<input type="checkbox"/> 發明專利 8/案 <input type="checkbox"/> 新型專利 2/案 <input type="checkbox"/> 設計專利 2/案		
專利名稱			
專利編號			
專利通過日期	年 月 日		
班級	學號	姓名	分配點數
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

佐證：

1. 專利影本。

指導老師認證	認證日期	年 月 日
--------	------	-------

系辦審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 未通過 <input type="checkbox"/> 退回修正	審核日期	年 月 日
未通過原因		審核經辦人	

附件五、取得專業證照

申請日期： 年 月 日

證照名稱			
發照單位			
證照編號			
證照日期	年 月 日		
班級	學號	姓名	點數
			2

佐證：

1. 證照影本。

指導老師認證		認證日期	年 月 日
--------	--	------	-------

系辦審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 未通過 <input type="checkbox"/> 退回修正	審核日期	年 月 日
未通過原因		審核經辦人	

附件六、參與創作作品、畢業專題展覽

申請日期： 年 月 日

展覽類型	<input type="checkbox"/> 創作作品 0.5~1 點/人 <input type="checkbox"/> 畢業專題展覽 1~2 點/人，專題第 組		
作品名稱			
展覽名稱	<input type="checkbox"/> 校內展 <input type="checkbox"/> 青春設計節 <input type="checkbox"/> 放視大賞 <input type="checkbox"/> 新一代設計展 <input type="checkbox"/> A+ <input type="checkbox"/> 教育部專題競賽 <input type="checkbox"/> 其他		
主辦單位			
展覽場地			
展覽日期	年 月 日 ~ 年 月 日，共 日		
班級	學號	姓名	分配點數
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

佐證：

1. 畢業專題管制展覽或競賽不用舉證競賽辦法／規則／照片，請畢專總指導老師出具全體參展名單即可。
2. 除了上述專題展覽以外，其他展覽、創作作品展覽請提供展覽辦法（以官方海報／官方網頁／公文為準）、邀請函或攤位名單、包含有申請人與作品／會場海報／場地的照片。

指導老師認證	認證日期	年 月 日
--------	------	-------

系辦審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 未通過 <input type="checkbox"/> 退回修正	審核日期	年 月 日
未通過原因	審核經辦人		

附件七、參與本系相關工作坊活動

申請日期： 年 月 日

活動類型	<input type="checkbox"/> Game Jam 2/人 <input type="checkbox"/> 工作坊 1/人 <input type="checkbox"/> 指定之課外專業團體活動 0.4/人		
活動名稱			
活動地點			
活動日期	年 月 日 ~ 年 月 日，共 日		
班級	學號	姓名	分配點數
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

佐證：

1. Game Jam/工作坊的官方海報/官方網頁/公文。
2. Game Jam/工作坊的報名佐證資料。
3. 申請 Game Jam/工作坊者，請提出包含有申請人與作品/會場海報/場地的照片。
申請指定之課外專業團體活動者，請提出包含有申請人與會場海報/場地的照片。

指導老師認證	認證日期	年 月 日
--------	------	-------

系辦審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 未通過 <input type="checkbox"/> 退回修正	審核日期	年 月 日
未通過原因	審核經辦人		

附件八、參與本系相關研討會活動

申請日期： 年 月 日

參與研討會類型	<input type="checkbox"/> 國外研討會論文發表 6/篇 <input type="checkbox"/> 國內研討會論文發表 2/篇 <input type="checkbox"/> 僅出席研討會 0.4/場		
研討會名稱			
論文標題			
研討會地點		研討會日期	年 月 日
班級	學號	姓名	分配點數
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

佐證：

1. 研討會海報／官方網頁。
2. 論文封面與論文全文、發表／出席證明。
3. 僅出席研討會者請出示出席證明、包含有申請人與會場海報／場地的照片。

指導老師認證		認證日期	年 月 日
--------	--	------	-------

系辦審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 未通過 <input type="checkbox"/> 退回修正	審核日期	年 月 日
未通過原因		審核經辦人	

附件九、完成本系派予之專業相關事務

申請日期： 年 月 日

指派之專業相關事務類型與活動名稱	<input type="checkbox"/> 系學會： <input type="checkbox"/> 畢籌會幹部： <input type="checkbox"/> S.I.K 南方理想國： <input type="checkbox"/> 招生/面試活動(非鷹揚計畫出差)： <input type="checkbox"/> 管理維護設備與教室： <input type="checkbox"/> 其他：		
指派任務之本系教師			
服務日期	年 月 日，估計約 小時。		
班級	學號	姓名	分配點數
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			

佐證：

1. 無須佐證，指派任務經系主任同意後，由指派任務之指導老師簽名認證即可。
2. 單一活動，本表若不夠使用，請填一張新表、裝訂，多張申請表一同送出申請。
3. 活動負責人(學生)_____電話：_____

指導老師認證	認證日期	年 月 日
--------	------	-------

系辦審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 未通過 <input type="checkbox"/> 退回修正	審核日期	年 月 日
未通過原因	審核經辦人		