

南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系

大學部學生專業實務能力積點課程實施辦法

(109 學年度(含)起入學生適用)

112.06.07 系務會議修訂
110.12.29 系務會議修訂
107.07.18 系務會議修訂
105.12.21 系務會議修訂
105.04.13 系務會議修訂
104.12.16 系務會議修訂
104.01.20 系務會議修訂
103.06.25 系務會議修訂
102.04.19 系務會議修訂
98.02.13 系務會議修訂
97.04.10 系務會議修訂
96.09.10 系務會議修訂
96.06.27 系務會議修訂
95.11.22 系務會議通過

一、南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系(以下簡稱本系)為落實科技大學培養學生專業技能之教育目標,加強鍛鍊學生專業實務能力,於日四技大學部(日間部、港、澳生、外籍生,不含陸生)設有學生專業實務能力積點必修課程(以下簡稱本課程),並訂定學生專業實務能力積點課程實施辦法(以下簡稱本辦法),以作為課程實施之依據。

二、學生修習本課程之成績評量採用「積點制」,累計點數達 16 點以上為及格。
畢業班學生應於該學期第 14 週前完成申請。

三、本課程之積點核發項目及點數規範如下：

1. 參與競賽獲獎：學生參與專業領域競賽或獲獎，應依競賽等級及獲獎等第核發點數，多人共同參賽時由指導老師分配點數，每人每案最高給予 14 點。
 - (1) 參與競賽必須有指導老師，且將獲獎資訊回報指導老師及系辦以利統計，否則一概不予承認點數。

- (2) 如與外系共同參賽時，必須有本系教師擔任共同指導老師，點數由本系指導老師分配點數，外系教師不得分配點數。
- (3) 參與競賽必須提出參賽證明，每人可獲 0.5 點。
- (4) 所有符合本系專業特色認列之競賽，提出點數申請時，證明文件必須露出校名及系名，否則一概不採計。
- (5) 國際級競賽必須提出至少 3 個國家以上的參賽證明。參與國際電競競賽獲獎(含台、港、澳)，進入決賽可獲得 1 點，最終獲獎至多可獲得 3 點。
- (6) 競賽項目若分為二階段入圍，第一階段每人可得 1 點，第二階段每人可得 3 點。

競賽等級	獲獎等第				
	入選/圍	佳作	第三名	第二名	第一名
國際級	每人10點	60	80	100	120
甲(全國性多媒體整合實作競賽)	每人3點	25	30	40	60
乙(全國性非整合實作競賽)	1.5	3	5	10	20
丙(非全國性競賽屬地方型)	1	2	4	6	10
丁(校內指定相關競賽)	0	1	2	3	4

2. 參與教師主持計畫：

學生參與本系教師主持(或共同主持)之研究計畫、產學合作計畫、人才培育室，得由所支領之助學金、工讀金、臨時工資換算點數，每新台幣 1,000 元換算 0.5 點，每新台幣 2,000 元換算 1 點，以此類推。

3. 取得專利：

學生在本系教師指導下，取得本國專利者，發明專利者每案最多給予 8 點，新型或設計專利者每案給予 2 點，多人共同取得時，點數由指導教師分配之。

4. 取得專業證照：

學生在本校修業期間，取得系所認可之國內外專業證照者，應依下表每張給予 2 點，最高以 4 點為上限。認列專業證照請參考附件。

5. 舉辦創作品展演：

學生在本系教師指導認可下，於校內、臺南文化創意產業園區或指導教師指定之校外場所舉辦本人創作品公開展演，包含同人創作展，時間須達兩日以上者，每案給予 0.5~1 點，作品展出規模達 10 件以上，每案最高以 2 點為上限。

6. 參與畢業專題校外展覽：

學生畢業專題(或同等課程)作品經所屬系所評定合格，參與院、系所舉辦之畢業專題校外展覽，經系所畢業專題總指導老師認可善盡參展責任者，每人最多給予

8 點。

7. 參與校外遊戲相關工作坊或研討會活動：提供參與證明、成果及心得報告，每案給予 1 點。

8. 研發及行銷產品：

學生在本系教師指導下，研發生產產品並通過審核，每案給予最多 10 點，銷售金額達新台幣 5 萬元者加發 20 點，銷售金額每增加 3 萬元加發 10 點，多人共同執行時點數由指導老師核定分配之，研發產品得以與取得專利合併申請之。

9. 完成學校派予之專業相關事務：

包含擔任系會、畢籌會幹部，及辦理系上相關活動，(例如：S.I.K 南方理想國、招生活動、協助管理系上專業設備、維護專業教室…)，與專業相關之事務，得由指導老師視其表現與貢獻度推薦，經系主任核可，每案每學期最高給予 2 點。

10. 競賽獲獎及參與各項相關活動，學生應於拿到獎狀或證明文件 2 個月內，自行向系所申請以上各項點數審核。並建議妥善保管申請/審核表正本備查，並隨時上系網專業實務能力積點系統留意個人點數登錄及累計積分。

專業實務能力積點必須於畢業前夕完成，始能通過本系畢業門檻之要求。

四、本辦法未盡事宜，悉依本校相關規定辦理。

五、本辦法經系務會議通過後實施；修正時亦同。

南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系
學生專業實務能力點數核發申請表 (參與競賽獲獎)

競賽指導老師填寫

競賽名稱					競賽級別	<input type="checkbox"/> 國際級	建議總點		
獲獎項目及等第						<input type="checkbox"/> 甲級		<input type="checkbox"/> 乙級	<input type="checkbox"/> 丙級
參賽學生	班級		學號		姓名		分配點數		
	班級		學號		姓名		分配點數		
	班級		學號		姓名		分配點數		
	班級		學號		姓名		分配點數		
	班級		學號		姓名		分配點數		
	班級		學號		姓名		分配點數		
	班級		學號		姓名		分配點數		
	班級		學號		姓名		分配點數		
指導老師簽名					申請日期	年 月 日			
系辦公室審核									
案號	積點賽字第 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 號								
審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 不通過								
審核意見	<input type="checkbox"/> 未附佐證文件 <input type="checkbox"/> 競賽級別不適當 <input type="checkbox"/> 建議點數不適當 <input type="checkbox"/> 分配點數不適當 <input type="checkbox"/> 其他：								

系主任簽章：

南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系 學生專業實務能力點數核發申請表 (參與產學合作或研究計畫)						
申請學生填寫						
申請學生	班級		學號		姓名	
參與形式	<input type="checkbox"/> 參與產學合作 <input type="checkbox"/> 參與研究計畫 <input type="checkbox"/> 參與企業人才培育室					
計畫/人培室 名稱						
工作內容						
參與時間	年 月 日 ~ 年 月 日					
支領金額	新台幣	元	換算點數	(金額/1000*0.5)		
計畫/人培室 主持教師簽名				申請日期	年 月 日	
系辦公室審核						
案號	積點產字第 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 號					
審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 不通過					
審核意見						

系主任簽章：

**南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系
學生專業實務能力點數核發申請表 (申請專利)**

指導老師填寫

專利名稱					專利 類型	<input type="checkbox"/> 發明	建議 總點		
通過學校 審核日期	年 月 日					<input type="checkbox"/> 新型		<input type="checkbox"/> 設計	
參賽學生	班級		學號		姓名		分配 點數		
	班級		學號		姓名		分配 點數		
	班級		學號		姓名		分配 點數		
	班級		學號		姓名		分配 點數		
	班級		學號		姓名		分配 點數		
	班級		學號		姓名		分配 點數		
	班級		學號		姓名		分配 點數		
	班級		學號		姓名		分配 點數		
指導老師簽名					申請 日期	年 月 日			
系辦公室審核									
案號	積點專字第 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 號								
審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 不通過								
審核意見									

系主任簽章：

**南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系
學生專業實務能力點數核發申請表 (取得專業證照)**

申請學生填寫

申請學生	班級		學號		姓名	
第一張 證照名稱						
本次取得 證照名稱						
建議點數	<input type="checkbox"/> 2 點 <input type="checkbox"/> 證照俱備特殊專業價值者，提請系務會議審議給予點數 <input type="checkbox"/> 點					
指導老師簽名				申請日期	年 月 日	
系辦公室審核						
案號	積點證字第 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 號					
審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 不通過					
審核意見						

系主任簽章：

南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系
學生專業實務能力點數核發申請表 (參與作品展覽)

申請學生填寫

申請學生	班級		學號		姓名	
主辦單位						
展覽名稱						
展覽地點						
參與日期	年 月 日 ~ 年 月 日 (共 日)					
參展心得 (至少 200 字)						
指導老師簽名	該生應得 0.5~1 點				申請日期	年 月 日
系辦公室審核						
案號	積點展字第 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 號					
審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 不通過					
審核意見						

系主任簽章：

南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系
學生專業實務能力點數核發申請表 (參與課外專業團體活動)

申請學生填寫

申請學生	班級		學號		姓名	
活動名稱						
主辦單位						
活動日期	年 月 日 ~ 年 月 日 (共 日)					
獲得成長 心得報告 (至少 200 字)						
指導老師簽名	該生應得 0.2 點				申請日期	年 月 日
系辦公室審核						
案號	積點外字第 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 號					
審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 不通過					
審核意見						

系主任簽章：

南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系
學生專業實務能力點數核發申請表 (其他特殊表現)

推薦老師填寫

受薦學生	班級		學號		姓名	
事蹟說明						
發生日期	年 月 日 ~ 年 月 日 (共 日)					
建議授點	<input type="checkbox"/> 點 (最高 3 點，請提系務會議審核)					
推薦老師簽名					申請日期	年 月 日
系辦公室審核						
案號	積點特字第 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 號					
審核結果	<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 不通過					
審核意見						

系主任簽章：